ATTIVITÀ DIDATTICA

# IL SEGRETO DELLA PIETRA DI ROSETTA

**ESCAPE ROOM DI CLASSE A TEMPO PER LA SCUOLA SECONDARIA I GRADO**

## 1. LETTERA D'INGAGGIO NARRATIVA

*"Parigi, 27 Settembre 1822*

*Cari colleghi e giovani paleografi,*
*vi scrivo con le mani ancora tremanti per l'emozione. Pochi istanti fa ho finalmente decifrato il nome di Tolomeo all'interno del cartiglio della Stele di Rosetta! Ma le truppe avversarie e i ladri di reperti stanno assediando il mio studio per impossessarsi degli appunti. Ho racchiuso la formula di traduzione finale dietro un meccanismo di cifratura protetto da 4 indizi storici.*
*Solo voi, lavorando in squadra e applicando le vostre conoscenze sui codici antichi, potrete sbloccare i lucchetti e salvare il segreto dei geroglifici. Avete esattamente 60 minuti prima che le porte dello studio vengano forzate. Il futuro dell'egittologia è nelle vostre mani!"*

**Jean-François Champollion**

**Regolamento e Punteggio:** La classe si divide in gruppi di 3-4 studenti. Ogni squadra riceve le schede degli enigmi. La risoluzione di ciascun enigma fornisce un codice. Vince la squadra che comunica al docente la sequenza esatta dei 4 codici nel minor tempo.

## 2. LE SCHEDE DEGLI ENIGMI (DA RITAGLIARE)

✂ TAGLIA LUNGO LA LINEA TRATTEGGIATA

### ENIGMA 1 — IL CARTIGLIO DI TOLOMEO

Decodifica il nome del faraone **"PTOL"** accoppiando le lettere dell'alfabeto greco antico con i corrispettivi fonogrammi geroglifici descritti nella tabella.

| Segno Greco | Lettera Latina | Fonogramma Egizio | Numero Chiave |
|---|---|---|---|
| Π (Pi) | P | 𓊪 (Tappeto / Base) | **7** |
| T (Tau) | T | 𓏏 (Pagnotta) | **3** |
| O (Omicron) | O | 𓋴 (Laccio di fune) | **1** |
| Λ (Lambda) | L | 𓃭 (Leone accovacciato) | **9** |

*** La prima cifra del lucchetto è il Numero Chiave associato al primo fonogramma del cartiglio (P): [___]**

✂ TAGLIA LUNGO LA LINEA TRATTEGGIATA

### ENIGMA 2 — IL CIFRARIO DEL FARAONE

I Fenici usavano una scrittura fonetica semplificata. Decifra la parola d'ordine scritta in lettere fenicie risalendo alla traduzione latina/italiana:

𐤁 𐤕 𐤊

* Aiuto: 𐤊 = K (Kaf/Mano) | 𐤕 = T (Tav/Segno) | 𐤁 = B (Bet/Casa)

*** Traduci la radice semitica trilittera K-T-B in lingua italiana (indica l'azione dello scriba): [_____]**

✂ TAGLIA LUNGO LA LINEA TRATTEGGIATA

## ENIGMA 3 — IL COMPUTO DEGLI SCRIBI

Gli scribi egizi e sumeri si sfidano in un'equazione matematica. Risolvi il calcolo sapendo che:
• Egizio: 𓎆 = 10 | 𓏺 = 1 • Sumeri (Cuneiforme): < = 10 | 𒐕 (o cuneo singolo) = 1



*** Risolvi la sottrazione. Il valore numerico finale è la terza cifra del lucchetto: [___]**

✂ TAGLIA LUNGO LA LINEA TRATTEGGIATA

## ENIGMA 4 — LA GRIGLIA DI CHAMPOLLION

Sovrapponi le coordinate della chiave per far emergere la parola segreta finale che Champollion urlò al fratello prima di svenire: *"Je tiens mon affaire!"* (Ce l'ho fatta!).

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| A | B | C | D | E |
| F | H | I | L | M |
| N | O | P | Q | R |
| S | T | U | V | Z |
| X | Y | K | W | J |

* Coordinate della griglia (Riga, Colonna):
1. Lettera a (2, 2) 2. Lettera a (1, 1) 3. Lettera a (2, 5) 4. Lettera a (3, 3)
*** Parola emersa:** [_____]

## 3. GUIDA PER IL GAME MASTER (DOCENTE)

Il docente prepara l'attività ritagliando le schede e posizionando un "lucchetto digitale" (es. Modulo Google o codice d'accesso scritto sulla lavagna) basato sulla combinazione.

| Enigma | Soluzione / Ragionamento | Codice / Risposta Esatta |
|---|---|---|
| **Enigma 1** | Il primo fonogramma del nome Tolomeo è la lettera P, corrispondente al tappeto (□) associato al numero 7. | **7** |
| **Enigma 2** | La radice semitica trilittera K-T-B (Kaf-Tav-Bet) indica l'azione dello scriba in italiano. | **SCRIVERE** (o **SCRITTURA**) |
| **Enigma 3** | Sottrazione in cifre: (20 + 5) - (10 + 9) = 25 - 19 = 6. | **6** |
| **Enigma 4** | Lettura delle coordinate cartesiane (Riga, Colonna): (2,2)=H, (1,1)=A, (2,5)=M, (3,3)=P. | **HAMP** (Champollion) |

**Indizi da fornire alle squadre in difficoltà:**
• *Aiuto Enigma 2:* Guarda il dizionario fenicio o pensa alla radice araba/ebraica *Kataba*.
• *Aiuto Enigma 3:* Converti prima i simboli geroglifici e cuneiformi in cifre decimali moderne.

## 4. ATTESTATO DI MERITO FINALE

# ATTESTATO DI MERITO

**SI CERTIFICA CHE LA SQUADRA**

---

ha decifrato con successo i segreti della Stele di Rosetta,

*aprendo tutti i lucchetti logici e salvando il patrimonio dell'antico Egitto.*

**MAESTRI DECIFRATORI DELLA STELE**

Data: _____ Firma del Docente: _____


© Piano Estate 2026